

# SVFL SF6 Règlement

## Règles générales

- La série de tournoi SVFL SF6 se compose de 8 tournois dans l'année. Le 8ème tournoi sera constitué des 8 joueurs ayant marqué le plus de point lors des 7 premiers tournois.
- Les tournois se jouent en ligne via la version la plus récente de SF6 sur les supports suivants : Playstation 5/4, Xbox Series X/S, ou PC à travers la plateforme Steam.
- Les tournois se jouent le dernier dimanche du mois à 15h.
- Chaque joueur doit avoir rejoint le discord officiel de SVFL (<https://discord.gg/hAKxg7vv>) et être présent sur celui-ci durant leur temps de participation au tournoi. Il n'est pas possible de participer à l'un des tournois si vous n'êtes pas connecté au discord.
- La participation aux tournois est ouverte aux joueurs de toutes régions mais il est important de noter que la finale aura lieu en physique à Lausanne, Vaud, Suisse. La localisation précise sera communiquée ultérieurement.
- Il n'y a pas de restriction particulière quant à la connexion internet des joueurs.



## Règles de tournoi

- Chaque tournoi se base sur un format de bracket à double élimination. Tous les joueurs commencent sur le "Winners side" du bracket (WB) et y jouent leur premier set. Les joueurs qui gagnent le set continuent sur cette partie du bracket. Les joueurs qui perdent le set sont envoyés dans le « Loser side » du bracket (LB) où ils peuvent continuer de participer au tournoi jusqu'à perdre à nouveau un set, ce qui leur vaut d'être éliminé.
- Les sets (WB et LB) du tournoi se jouent en "First to Two" (FT2). C'est-à-dire que le joueur gagnant 2 matches sur le set remporte la victoire et passe ainsi aux prochains tours. À partir du Top 8 c'est un "First to Three" (FT3). C'est-à-dire qu'il faut gagner 3 matches pour remporter la victoire.
- La grande finale a quant à elle un fonctionnement qui lui est propre. Le joueur atteignant la grande finale par la voie du Winners Bracket devra gagner un FT3 pour remporter la victoire tandis que le joueur atteignant la grande finale par la voie du Losers Bracket devra gagner un FT3 (reset) puis un deuxième FT3 face à son adversaire pour remporter ainsi la victoire.
- La gestion des tournois SVFL se fait via Challenge ([www.challenge.com](http://www.challenge.com)). Les joueurs doivent y créer un compte si ce n'est pas déjà le cas afin de s'inscrire aux tournois et de faire le check-in.
- Le nom des joueurs sur le discord SVFL doit correspondre à leur nom sur Challenge ainsi que sur Street Fighter 6 afin de faciliter la recherche de ses adversaires lors des tournois.
- Il n'est pas exigé des joueurs de participer à tous les tournois de la saison en cours.

- Les inscriptions aux tournois sont ouvertes une semaine avant ceux-ci via Challenge et lien sur [www.kbird.ch](http://www.kbird.ch). La période d'inscription se clôture au moment où le check-in commence.
- Le Check-in est ouvert de 13h30 à 14h45. Les joueurs qui ne seraient pas présent dans ce laps de temps pour le check-in seront disqualifiés du tournoi en cours mais ils pourront participer aux prochains tournois s'ils le souhaitent.
- Les joueurs ont 5 minutes pour contacter leur adversaire avant chaque match. Durant le tournoi. Cela doit se faire via le canal "SF6 – matchmaking". Dans le cas où l'un des joueurs ne répondrait pas il est nécessaire de contacter l'un des membres du staff afin que celui-ci puisse disqualifier le joueur absent.
- Si l'un des joueurs se déconnecte durant un match cela contera comme un match (pas un round ou un set) gagné par le joueur adversaire.
- Les joueurs doivent passer par le custom room lobby de SF6 pour jouer les sets du tournois. Les paramètres du lobby sont les suivants :
  - Rounds: First to two rounds
  - Temps par round : 99 secondes
  - Handicap : Aucun
  - Control mode : Le mode Classique ainsi que le mode Modern sont autorisés.
  - Changement de personnage : Un joueur est autorisé à changer de personnage uniquement après avoir perdu un match du set en cours. Le gagnant d'un match lors d'un set doit continuer d'utiliser le même personnage mais il a le droit de changer de costume/couleur avant le prochain match.

- Les joueurs doivent contacter un des membres du staff si leur match ne veut pas se lancer pour cause de gros lag, problème de lobby ou tout autres raisons. Le staff tentera alors de déterminer la cause du problème afin de trouver une solution. Si aucune solution ne peut être trouvée le gagnant du set sera tiré au hasard.
- L'abus de glitches, de bugs et toute autre forme de triche entrainera une défaite immédiate ainsi que l'exclusion de la SVFL.
- Partager son compte avec un autre joueurs ou laisser celui-ci jouer à votre place durant le tournoi n'est pas autorisé.

## Distribution des points

- Tous les joueurs participant aux tournois marquent des points sauf les joueurs qui ne participeraient à aucun match. La répartition des points se fait ainsi:

| RANK | POINTS |
|------|--------|
| 1.   | 150    |
| 2.   | 100    |
| 3.   | 70     |
| 4.   | 45     |
| 5.   | 25     |
| 7.   | 10     |
| 9.   | 5      |
| 13.  | 1      |

- Un lien pour le ranking de la saison en cours peut être trouvé sur le canal « annonces » et sur le site internet [www.kbird.ch/SVFL](http://www.kbird.ch/SVFL).
- Le top 8 se qualifie pour la finale de la saison et le gagnant de celle-ci devient le champion de la saison.
- Si 2 joueurs du Top 8 devaient avoir le même nombre de point après le 7ème tournoi, ceux-ci devront s'affronter dans un set en FT5 pour déterminer leur place respective dans le top 8.
- Il n'y a pas de restriction d'âge pour la participation aux tournois.

## Comportements et autres

- Les insultes, la discrimination, le racisme et toutes formes d'attitude dénigrante ne sont pas tolérées et mèneront à l'exclusion définitive de la SVFL.
- Des plaintes constantes concernant le lag et la mauvaise connexion ne sont pas souhaitées. Sachant que les tournois se font en ligne, il pourrait parfois y avoir des soucis. En participant au tournoi vous acceptez cette éventualité.
- Les membres du staff SVFL peuvent être amené à prendre des décisions par eux-mêmes si cela s'avère nécessaire. Si vous êtes en désaccord avec une prise de décision vous pouvez le faire savoir via le canal « feedback ».
- Si vous avez la moindre question vous pouvez contacter un membre du staff SVFL.
- Ce règlement pourrait évoluer au fil du temps. Si cela devait arriver, ces informations seraient communiquées en toute transparence.

