

# VFL SF6 Regolamento

## Regole Generali

- La serie di tornei SVFL SF6 consiste in 8 tornei mensili. L'ottavo torneo sarà composto dagli 8 giocatori che hanno ottenuto il maggior numero di punti nei primi 7 tornei.
- I tornei si giocano online usando la versione più recente di SF6 sui seguenti supporti: Playstation 5/4, Xbox Series X/S o PC tramite la piattaforma Steam.
- I tornei si disputano l'ultima domenica del mese alle 15h00.
- Ogni giocatore deve essersi iscritto al discord ufficiale della SVFL ([https:// discord.gg/hAKxg7vv](https://discord.gg/hAKxg7vv)) ed essere presente su di esso durante la partecipazione al torneo. Non è possibile partecipare a uno dei tornei se non si è connessi al discord.
- La partecipazione ai tornei è aperta ai giocatori di tutte le regioni, ma è importante notare che la finale si svolgerà fisicamente a Losanna, Vaud, Svizzera. Il luogo esatto sarà annunciato in seguito.
- Non ci sono particolari restrizioni sulla connessione a Internet dei giocatori.



## Regolamento del Torneo

- Ogni torneo si basa su un formato a doppia eliminazione. Tutti i giocatori iniziano dal "Winners side" del bracket (WB) e giocano lì il loro primo set. I giocatori che vincono il set continuano a giocare in questo lato del bracket. I giocatori che perdono il set vengono inseriti nel lato perdente del lato perdente del bracket (LB), all'interno del quale possono continuare a partecipare al torneo finché perdono un altro set. A quel punto vengono eliminati.
- I set (WB e LB) del torneo si giocano "First to Two" (FT2). Ciò significa che il giocatore che vince 2 partite nel set vince e passa ai turni successivi. Dalla Top 8 in poi, si gioca "First to Three" (FT3). In altre parole, per vincere bisogna vincere 3 partite.
- La grande finale ha le sue regole proprie. Il giocatore che raggiunge la finale attraverso il Winners Bracket deve vincere un FT3 per vincere, mentre il giocatore che raggiunge la finale attraverso il Losers Bracket deve vincere un FT3 (reset) e poi un secondo FT3 contro il suo avversario per vincere il torneo.
- I tornei SVFL sono gestiti tramite Challonge ([www.challonge.com](http://www.challonge.com)). I giocatori devono creare un account, se non l'hanno ancora fatto, per potersi registrare ai tornei e fare il check-in.
- I nomi dei giocatori sul discord SVFL devono corrispondere ai loro nomi su Challonge e Street Fighter 6 per facilitare la ricerca di avversari durante i tornei.
- I giocatori non sono tenuti a partecipare a tutti i tornei della stagione in corso.

- Le iscrizioni ai tornei si aprono una settimana prima del torneo tramite Challenge. Il periodo di registrazione si chiude quando inizia il check-in.
- Il check-in è aperto dalle 13:30 alle 14:45. I giocatori che non si presenteranno entro questo termine saranno squalificati dal torneo in corso, ma potranno partecipare ai tornei futuri se lo desiderano.
- I giocatori hanno 5 minuti per contattare l'avversario prima di ogni partita. Durante il torneo, questo deve essere fatto tramite il canale "SF6 - matchmaking". Se uno dei giocatori non risponde, è necessario contattare uno dei membri dello staff affinché squalifichi il giocatore assente.
- Se uno dei giocatori si disconnette durante una partita, questa conterà come una partita (non un round o un set) vinta dal giocatore avversario
- I giocatori devono utilizzare la lobby della stanza personalizzata di SF6 per giocare i set del torneo. Le impostazioni della lobby sono le seguenti:
  - Rounds: First to two rounds
  - Temps par round : 99 secondi
  - Handicap : Nessuno
  - Control mode : Sono autorizzate le modalità Classica e Moderna.
  - Changement de personnage : un giocatore può cambiare personaggio solo dopo aver perso una partita nel set corrente. Il vincitore di una partita in un set deve continuare a usare lo stesso personaggio, ma ha il diritto di cambiare costume/colore prima della partita successiva

- I giocatori devono contattare un membro dello staff se la loro partita non vuole iniziare a causa di un elevato lag, di un problema di lobby o per qualsiasi altro motivo. Lo staff cercherà di determinare la causa del problema per trovare una soluzione. Se la partita non inizia, il vincitore del set sarà sorteggiato.
- L'abuso di glitch, bug e qualsiasi altra forma di imbroglio comporterà l'immediata sconfitta e l'esclusione dalla SVFL.
- Non è consentito condividere il proprio account con un altro giocatore o lasciare che giochi al proprio posto durante il torneo.

### Distribuzione dei punti

- Tutti i giocatori che partecipano ai tornei ottengono punti, tranne quelli che non partecipano a nessuna partita. I punti sono distribuiti come segue:

RANK	PUNTI
1.	150
2.	100
3.	70
4.	45
5.	25
7.	10
9.	5
13.	1

- Un link alla classifica della stagione in corso si trova nel canale "announcements" e sul sito web [www.kbird.ch/SVFL](http://www.kbird.ch/SVFL).
- I primi 8 classificati si qualificano per la finale di stagione e il vincitore diventa il campione della stagione
- Se due giocatori nella Top 8 hanno lo stesso numero di punti dopo il 7° torneo, dovranno sfidarsi in un set FT5 per determinare il loro rispettivo posto nella Top 8.
- Non ci sono limiti di età per la partecipazione ai tornei.

## Comportamento e altro

- Insulti, discriminazioni, razzismo e qualsiasi altro atteggiamento o comportamento denigratorio non saranno tollerati e comporteranno l'esclusione permanente dalla SVFL.
- Le costanti lamentele per il lag e la scarsa connessione non sono da meno. Poiché i tornei sono online, potrebbero verificarsi occasionalmente dei problemi. Partecipando al torneo si accetta questa possibilità.
- Se necessario, i membri dello staff SVFL possono prendere decisioni in prima persona. Se non siete d'accordo con una decisione, potete comunicarcelo tramite il canale di feedback.
- Per qualsiasi domanda, si prega di contattare un membro dello staff SVFL.
- Questo regolamento può evolvere nel tempo. Se ciò dovesse accadere, le informazioni saranno comunicate in piena trasparenza.

